



Progetto InclUniGames (IUG)

Verso la prima edizione dei Giochi Universitari Sportivi Inclusivi

Progetto finanziato con il contributo di



Partner di progetto



ODG - Webinar di presentazione progetto IUG

(Riferimento circolare prot. n° 2059/6-A del 5/12/2022)

- Saluti Istituzionali;
- Presentazione Partner di progetto;
- Descrizione **IUG**;
- Presentazione attività;
- Q&A e varie ed eventuali.

Progetto InclUniGames (IUG)

InclUniGames è un progetto di responsabilità sociale che si prefigge di ottemperare **all'OBIETTIVO 1 – Sviluppo di programmi volti alla diffusione, promozione e all'orientamento alla pratica e all'attività fisica** del bando indetto da Sport e Salute per l'assegnazione dei contributi ordinari agli EPS 2022.

**SPORT
E SALUTE**

Presidente e Amministratore Delegato

Roma, 13 maggio 2022

SES - Prot. n. 0003756 del 13/05/2022 - SAL



Ai Presidenti degli
Enti di Promozione Sportiva

Caro Presidente,

con la delibera del Consiglio di Amministrazione del 21 dicembre 2021 per l'accesso ai contributi 2022, si è stabilito che una quota dei contributi ordinari 2022, pari a € 4.950.463, sarà assegnata attraverso la presentazione di proposte progettuali. Il medesimo Consiglio di Amministrazione ha altresì deliberato che i contributi da assegnare attraverso progettualità – inizialmente stanziati a valere sull'esercizio 2021 (delibera del 9 dicembre 2020) e non ancora puntualmente allocati ai singoli EPS – siano ridestinati nel 2022 sempre per le medesime finalità.

Pertanto, con la presente comunicazione, si riportano le modalità di presentazione e rendicontazione dei progetti per poter accedere alla quota complessiva dei suddetti contributi pari dunque a € 8.074.756.

Il termine ultimo per la presentazione delle progettualità è fissato al **30 Giugno 2022**.

I contributi saranno assegnati ai progetti ritenuti ammissibili fino a concorrenza delle risorse complessivamente stanziare, avendo riguardo di garantire la più ampia partecipazione all'accesso.

A tal fine, gli Uffici competenti, raggiungibili attraverso l'indirizzo mail strategie@sportesalute.eu, sono come sempre disponibili per ogni supporto o chiarimento ritenuto utile.

Ringraziandoti per l'attenzione, invio i miei migliori saluti.


(Avv. Vito Cozzoli)

Partner di progetto



CMA S.r.l. è una società di consulenza alle organizzazioni sportive. Nata nel 2018, la società ha sede a Roma e vanta un portfolio clienti variegato che abbraccia Federazioni Sportive Nazionali, Enti di Promozione Sportiva, oltre a top club e associazioni di differenti discipline ed altre organizzazioni di categoria del sistema sportivo italiano.



Obiettivi e target del progetto

Il progetto si pone l'obiettivo generale di **promuovere la pratica sportiva** all'interno di contesti sociali caratterizzati da disabilità fisica ed intellettuale relazionale. Pertanto, il *target* primario di **InclUniGames** è riconosciuto nei **gruppi socioeconomici fragili - con particolare riferimento alle persone con disabilità**.

Nello specifico, le attività progettuali dovranno prevedere lo svolgimento di attività fisica e sportiva gratuita per almeno 2 ore di attività a settimana per un minimo di 6 mesi.

A fronte poi di molte attività ordinarie ipotizzate, il progetto vuole trovare massimo compimento attraverso il raggiungimento di alcuni obiettivi straordinari che rispondono all'organizzazione di una vera e propria prima edizione dei Giochi Universitari Inclusivi per atleti e atlete disabili e nella definizione di una nuova figura che andrà ad arricchire il ventaglio delle competenze umane e relazionali dei CUS territoriali: il *Manager dell'inclusione sportiva*.

Le fasi progettuali

Il progetto si animerà ed articolerà in **5 fasi progettuali**. Nello specifico:

1. Fase di sensibilizzazione e coinvolgimento, nella quale verranno concordate le modalità organizzative e logistiche delle attività grazie al coinvolgimento dei referenti dei CUS dislocati sul territorio nazionale e dei referenti indicati dai partner di progetto, individuati come capo area delle rispettive zone mappate in prossimità dei CUS.

2. Fase di pianificazione delle attività sportive e formative

a. Assessment iniziale.

b. Inquadramento e attivazione delle attività sportive e formative.

3. Svolgimento delle attività, gestite localmente dai CUS, i quali attraverso propri operatori e tecnici qualificati, sulla base dello specifico elenco delle discipline sportive *focus* emerse a consuntivo della Fase 2, e a seconda delle diverse disabilità, garantiranno lo svolgimento delle attività sportive secondo i requisiti minimi indicati dal bando.

4. Evento finale, di carattere nazionale ipotizzato su tre giornate dislocate nord-centro-sud a tema “inclusione e diversità”.

5. Presentazione e diffusione dei risultati ottenuti, circa un mese dopo l'evento finale con la divulgazione di un Report Finale di progetto.

GANTT di progetto

GANTT "PROGETTO InclUniGames - VERSO LA PRIMA EDIZIONE DEI GIOCHI UNIVERSITARI INCLUSIVI"													
VOCI	ANNO 2022			ANNO 2023									
	Ottobre	Novembre	Dicembre	Gennaio	Febbraio	Marzo	Aprile	Maggio	Giugno	Luglio	Agosto	Settembre	Ottobre
Fase di sensibilizzazione e coinvolgimento													
Fase di pianificazione delle attività sportive e formative													
Svolgimento delle attività													
Evento finale													
Presentazione e diffusione dei risultati ottenuti													
Strategie di promozione e diffusione*													
Monitoraggio e rendicontazione			SAL		SAL				SAL		SAL		

To do ed impegni richiesti ai CUS

Ciascun CUS interessato dovrà elaborare e trasmettere una proposta progettuale in linea con i requisiti richiesti da **IUG**. In particolare, i progetti saranno valutati da un'apposita Commissione sulla base dei c.d. requisiti premianti ovvero:

- N° totale di destinatari coinvolti dalle attività progettuali;
- N° di ore di attività sportiva previste, con un minimo di 2 ore a settimana per almeno 6 mesi;
- Partnership stipulate con altre organizzazioni sportive e non del territorio di riferimento del CUS, con particolare con quelle afferenti il mondo del Terzo settore, della cooperazione sociale o similari;
- Varietà/originalità delle attività sportive previste, con un minimo di n.2 attività sportive convenzionali ed almeno 1 “non convenzionale”;
- N° di donne coinvolte nel progetto.

Contestualmente ogni CUS interessato dovrà:

- Compilare la survey seguente **entro il 25 dicembre 2022**;
- Elaborare e presentare la propria proposta progettuale, **entro il 15 febbraio 2023** (su un modello progetto/budget che sarà inviato);
- Attivare il progetto **entro e non oltre il 1 marzo 2023**;
- Garantire la partecipazione di una propria delegazione e dei partecipanti all'Evento finale;
- Registrare, durante l'intero periodo, i partecipanti attraverso la piattaforma Sport-in (<https://sport-in.sportosalute.eu/>) per poter attestare le presenze;
- Compilare i questionari di midterm e conclusivi che saranno forniti da CMA/CUSI e/o Sport e Salute per monitorare l'andamento del progetto;
- Rispettare gli adempimenti e i contenuti delle “Linee guida per la rendicontazione” che saranno successivamente trasmesse.

La survey di approfondimento

Ciascun CUS riceverà il link per compilare la **survey di approfondimento**, ovvero un questionario attraverso il quale manifestare il proprio interesse a partecipare al bando e in cui fornire alcune informazioni utili per la futura valutazione delle proposte progettuali.

Link alla survey

<https://forms.gle/PPN9QSa8LSjwBfB1A>



Survey di approfondimento - Progetto InclUniGames finanziato da Sport e Salute

Con il presente modulo si richiede gentilmente di trasmettere alcune informazioni fondamentali per l'avvio della fase uno. Progetto *"InclUniGames - verso la prima edizione dei Giochi Universitari Inclusivi"* finanziato da Sport e Salute.

Nome e Cognome *

Testo risposta breve

CUS di appartenenza *

Testo risposta breve

Indirizzo email *

Testo risposta breve

Numero di telefono *

Testo risposta breve

Lo sportello CMA

Per l'elaborazione delle proposte progettuali sarà attivato un apposito "Sportello di Progettazione" dedicato ad ogni CUS e **presieduto da CMA con il supporto del Centro Documentazione Sport Inclusivo**, con l'obiettivo di agevolare la fase di ideazione e scrittura dei rispettivi progetti e/o di rispondere ad eventuali dubbi/curiosità.

Lo Sportello sarà a disposizione **dal 9 gennaio 2023 al 15 febbraio 2023**, termine ultimo per la presentazione dei progetti.

Contatta lo Sportello per stabilire una call di confronto dedicata:

06.89133244

inclunigames@cusisportinclusivo.it

SPAZIO ALLE DOMANDE